



ANIMATHON
PARQUE

CHAMADA CRIATIVA

1ª Maratona de Animação Polo Audiovisual da Zona da Mata de Minas Gerais.

Do evento

O **ANIMATHON PARQUE** tem como objetivo identificar e selecionar novos profissionais, estudantes, recém formados ou atuantes no setor de **ANIMAÇÃO** para integrarem a rede de profissionais do Polo Audiovisual da Zona da Mata para produções que serão realizadas a partir de 2019 na região de abrangência do Polo.

Esta CHAMADA CRIATIVA irá selecionar 20 jovens para participarem da maratona de animação que acontecerá entre os dias 7 e 9 de setembro de 2018 na cidade de Cataguases/MG.

O **ANIMATHON PARQUE** integra o Programa de Residências Criativas realizadas no âmbito do projeto FÁBRICA DO FUTURO - ESTÚDIO ESCOLA e tem o patrocínio da ENERGISA por meio da Lei de Incentivo à Cultura de Minas Gerais.

Da abrangência e da destinação

A CHAMADA CRIATIVA – **ANIMATHON PARQUE** está destinada a jovens, na faixa etária entre 18 a 30 anos, estudantes, recém formados e ou já atuantes no setor de animação, em especial:

- residentes nas cidades da área de atuação do POLO AUDIOVISUAL DA ZONA DA MATA e da empresa ENERGISA em Minas Gerais, sendo elas: Além Paraíba, Alto Jequitibá, Antônio Prado de Minas, Araponga, Argirita, Astolfo Dutra, Barão de Monte Alto, Cajuri, Canaã, Caputira, Carmo, Cataguases, Coimbra, Descoberto, Divinésia, Dona Eusébia, Durandé, Ervália, Eugenópolis, Guarani, Guidoal, Guiricema, Itamarati de Minas, Laranjal, Leopoldina, Luisburgo, Manhauçu, Manhumirim, Martins Soares, Matipó, Mercês, Miradouro, Miraí, Muriaé, Palma, Patrocínio do Muriaé, Paula Cândido, Pedra do Anta, Pedra Dourada, Pirapetinga, Piraúba, Recreio, Reduto, Rio Novo, Rio Pomba, Rochedo de Minas, Rodeiro, Rosário da Limeira, Santa Margarida, Santana de Cataguases, Santana do Manhuaçu, Santo Antônio do Aventureiro, São Geraldo, São João do Manhuaçu, São João Nepomuceno, São Miguel do Anta, São Sebastião da Vargem Alegre, Senador Cortes, Senador Firmino, Sericita, Silveirânia, Simonésia, Tabuleiro, Tocantins, Ubá, Vieiras, Visconde do Rio Branco.
- estudantes e/ou formados pela Universidade Estadual de Minas Gerais (UEMG), pela Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG) e pela Casa dos Quadrinhos, em especial, dos cursos da Escola de Design (UEMG), Artes Visuais com habilitação em Cinema de Animação ou Cinema de Animação e Artes Digitais (UFMG) e cursos livres e técnicos da Casa dos Quadrinhos.



Do Objeto

1. A presente chamada irá selecionar **20 jovens** para participação na maratona de animação a ser realizada entre 7 e 9 de setembro de 2018, na cidade de Cataguases / Minas Gerais.
2. Os participantes deverão, durante o encontro em Cataguases, organizarem-se em **equipes** de 5 participantes de acordo com afinidades definidas pelos próprios participantes.
3. As quatro equipes irão produzir, durante o encontro, filmes em animação com narrativas completas, com a técnica de animação escolhida pela própria equipe, a partir do **tema único surpresa** apresentado pela organização da maratona.
4. As obras audiovisuais devem ser inéditas e originais. Não serão aceitos projetos prontos ou que já estejam iniciados antes do início oficial do evento. Caso seja identificado um projeto fora das especificações, os participantes serão desclassificados.
5. A organização da maratona será responsável pela estrutura e logística de funcionamento do evento, como espaços para produção, hospedagem e alimentação, bem como, suporte técnico para produção dos filmes propostos.
6. Para hospedagem os participantes deverão levar toalha de banho e materiais de higiene pessoal. Já os custos com o transporte de ida e volta para Cataguases será de responsabilidade de cada participante.
7. Os participantes deverão levar também suas próprias ferramentas pessoais de trabalho (notebook, tablet, smartphone, carregadores, fones, softwares, cabos, etc) necessárias para a produção dos filmes.

Cronograma

- 27 de julho a 17 de agosto: período de inscrições
22 de agosto: anúncio da lista de selecionados
06 de setembro: chegada dos participantes em Cataguases
07 de setembro: 09h00 abertura da maratona
09 de setembro: 18h00 mostra de encerramento

Das inscrições

1. As inscrições para seleção dos participantes estarão abertas entre os dias 27 de julho de 2018 até as 23h59 de 17 de agosto de 2018 e devem ser realizadas através do link: <https://goo.gl/forms/YwV3eBXdUDsjd6P73> .
2. A inscrição é gratuita.
3. É obrigatório que todos os inscritos sejam maiores de 18 anos.
4. Serão aceitas inscrições de pessoas físicas, comprovadamente pertencentes aos grupos especificados no item **DA ABRANGÊNCIA E DA DESTINAÇÃO**, constante na página 01 desta CHAMADA CRIATIVA.



ANIMATHON
PARQUE

5. Serão aceitas apenas **inscrições individuais**.
6. O número de vagas está limitado em 20 participantes. Haverá, portanto, uma seleção realizada pela organização a partir das informações fornecidas pelo participantes no ato da inscrição.

Credenciamento e Certificação

1. A participação no evento credencia automaticamente o participante a ser cadastrado no GPS - Guia de Profissionais e Serviços, criando possibilidade de integração a equipes profissionais de produções de longa-metragem e séries em animação que acontecerão, a partir de 2019, no âmbito do Polo Audiovisual da Zona da Mata.
2. Todos os participantes receberão certificado de participação, desde que cumpram todas as etapas do evento.

Disposições Finais

1. Após a exibição na mostra de encerramento do **ANIMATHON PARQUE**, no último dia de encontro, os filmes produzidos pelos participantes ficarão disponíveis no site do Polo Audiovisual da Zona da Mata e da Fábrica do Futuro por tempo indeterminado. No momento de inscrição nesta CHAMADA CRIATIVA, os participantes declaram a aceitação da divulgação da obra sob a licença do *Creative Commons* (atribuição não comercial), permitindo livremente a cópia e compartilhamento do curta-metragem sem qualquer tipo de restrição.
2. Cada curta-metragem levará em seus créditos de abertura e finais uma cartela que faça menção ao projeto **FÁBRICA DO FUTURO - ESTÚDIO ESCOLA** com texto e logos a serem definidos de forma padronizada pelo organizadores do ANIMATHON PARQUE. Os contemplados terão total direito e liberdade de exibir, publicar e divulgar suas obras audiovisuais, respeitando sempre o uso das cartelas do promotores dessa CHAMADA CRIATIVA.
3. A seleção e participação nas atividades desta chamada credencia os participantes junto ao GPS - Guia de Profissionais e Serviços do Polo Audiovisual da Zona da Mata. No entanto, as produtoras terão autonomia na seleção e contratação, não implicando na contratação automática do selecionado nas produções a serem realizadas no futuro.
4. Todos os participantes serão convidados (caso se confirme) para o workshop de animação com Thiago Calçado e Leo Dutra a ser realizado durante a 6ª edição do Festival de Ver e Fazer Filmes, entre 17 e 27 de outubro de 2018. *Este workshop ainda será confirmado pela direção do Festival.*
5. O ato de inscrição na CHAMADA PÚBLICA – **ANIMATHON PARQUE** é considerado como um reconhecimento do regulamento acima
6. Os casos omissos e eventuais dúvidas referentes a esta CHAMADA CRIATIVA, serão resolvidos e esclarecidos pelos organizadores do evento e deverão ser encaminhadas para mirianrolim@fabricadofuturo.org.br.



ANIMATHON
PARQUE

Resumo

ATIVIDADE	PERÍODO
Inscrições	27/07/2018 – 17/08/2018
Anúncio dos selecionados	22/08/2018
Animathon Parque - maratona	06/09/2018 – 09/09/2018
Festival Ver e Fazer Filmes - workshop com Thiago Calçado e Leo Dutra	17 a 27/10/ (a confirmar)

FICHA TÉCNICA

Cesar Piva - Instituto Fábrica do Futuro e Polo Audiovisual da Zona da Mata-MG

Claudio Santos - Voltz Design e Instituto Fábrica do Futuro

Mírian Rolim - Motrix e Instituto Fábrica do Futuro

Cristiano Seixas - Casa dos Quadrinhos

Breno Nogueira - Dromedário Cinema e Vídeo

Silvia Dalben - D2R Studios

Arthur Furtado - D2R Studios

Cataguases, 27 de julho de 2018.

INSTITUTO FÁBRICA DO FUTURO

Rua Coronel Artur Cruz, 169 – Centro

CEP: 36.773-008

Cataguases - MG - Brasil

Tel / Fax: (32) 3422-7866

Contato:

mirianrolim@fabricadofuturo.org.br